

Informática II

Clase 5: Continuación de funciones implícitas

Mario Merino Martínez
mario.merino@upm.es

Escuela de Ingeniería Aeronáutica y del Espacio
Universidad Politécnica de Madrid

16 de abril de 2013



Definición implícita de funciones

Frecuentemente, sabemos que **una variable y depende de otra variable x** , pero no poseemos una función $y = f(x)$, “**explícita en y** ”. En lugar de ello, tenemos

$$G(x, y) = 0,$$

que define ***implícitamente***:

- la y en función de la x , o bien
- la x en función de la y .

$$\text{Ejemplo: } x^2 + y^2 - 4 = 0$$

Para que exista $y = f(x)$ se han de cumplir **ciertas condiciones**. En el ejemplo, no existe $y = f(x)$ en torno a $x = 2$ (la circunferencia es vertical) [*pero sí existe $x = h(y)$*]

Teorema de la función implícita en dos variables

Sea $G : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ una función \mathcal{C}^1 . Sea (x_0, y_0) un punto solución de $G(x, y) = 0$. Si $\partial G / \partial y \neq 0$ en (x_0, y_0) , entonces existe algún **conjunto abierto** $U \subset \mathbb{R} / x_0 \in U$ tal que

$$\exists ! f : U \rightarrow \mathbb{R}, x \mapsto y = f(x) / G(x, f(x)) = 0 \quad \forall x \in U.$$

Diferenciando $G(x, y) = 0$, calculamos fácilmente la **derivada de la función**:

$$G_x dx + G_y dy = 0 \quad \Rightarrow \quad \frac{dy}{dx} = -\frac{G_x}{G_y}$$

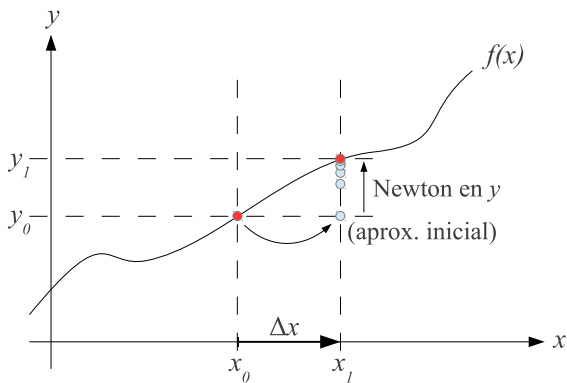
Básicamente, el **teorema de la función implícita** pide que $G_y|_{(x_0, y_0)} \neq 0$, es decir, que $y = f(x)$ **no se haga vertical** en (x_0, y_0) , y que (x_0, y_0) **no sea un punto singular** ($G_x = G_y = 0$).

Cálculo de $y = f(x)$. Continuación de la solución I

No siempre es posible “despejar” **analíticamente** (o hacer “explícita”) la dependencia funcional $y = f(x)$, pero podemos **obtenerla numéricamente**. A este proceso se le conoce como **continuación de la solución** a partir de (x_0, y_0) .

- 1 Comenzamos en un **punto solución conocido**, (x_0, y_0) .
- 1 Nos **movemos en x** : $x_1 = x_0 + \Delta x$, con Δx dado. **Queda fijado x_1** .
- 1 Puesto que $y_0 = f(x_0)$, **es de esperar que $f(x_1) \simeq y_0$** . Utilizamos y_0 como **aproximación inicial para calcular y_1 con el método de Newton** (o similar), a partir de la **ecuación $G(x_1, y) = 0$** .
- 1 Ya tenemos un **nuevo punto de la curva** de f , i.e., (x_1, y_1) .
- 1 **Repetimos** el proceso para calcular (x_2, y_2)

Cálculo de $y = f(x)$. Continuación de la solución II



Continuación mejorada I

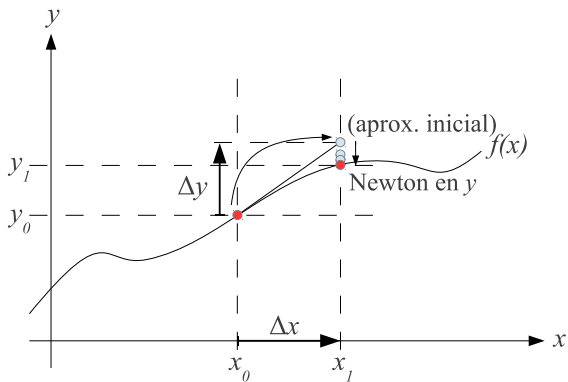
A veces, utilizar y_0 de la solución anterior como aproximación inicial para el Newton actual **no es suficientemente bueno**.

- Al movernos Δx en x , **es de “esperar” que y cambie en una cantidad:**

$$\Delta y = \frac{dy}{dx} \Delta x$$

- Entonces, **una aproximación inicial mucho mejor** para el nuevo punto es $y_0 + (dy/dx) \Delta x$
- La **derivada dy/dx** la calculamos sencillamente de $dG(x, y) = G_x dx + G_y dy = 0 \Rightarrow dy/dx = -G_x/G_y$

Continuación mejorada II



Implementación

- ① **Declarar** $x(0:n)$, $y(0,n)$. **Dar valores** al vector x (e.g., **puntos equiespaciados**)
- ① **Dar valor** a $y(0)$ (la **solución conocida**)
- ① En un **bucle** en i , desde 1 hasta n :
 - ① **Tomar** $z = y(i-1) + \Delta y$ (opcionalmente) **como condición inicial para hallar $y(i)$**
 - ① Lanzar un **Newton** para **resolver** $G(x(i), z) = 0$ (con **subrutina** — mejor, — o con un bucle ahí mismo)
 - ① **Guardar** la solución obtenida en $y(i)$
- ② **Escribir** los vectores x , y en un **archivo** para **dibujar** $y = f(x)$ (con Excel)

Teorema de la función implícita general

Ahora tenemos **m ecuaciones**, así que — en principio — **podemos despejar las m incógnitas y_i que elijamos en función de las x_j restantes:**

$$\begin{cases} G_1(x_1, x_2, \dots, x_n; y_1, y_2, \dots, y_m) = 0 \\ G_2(x_1, x_2, \dots, x_n; y_1, y_2, \dots, y_m) = 0 \\ \dots \\ G_m(x_1, x_2, \dots, x_n; y_1, y_2, \dots, y_m) = 0 \end{cases}$$

Sea $G : \mathbb{R}^{n+m} \rightarrow \mathbb{R}^m$; $\mathbf{x}, \mathbf{y} \mapsto G(\mathbf{x}, \mathbf{y})$, con $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ y $\mathbf{y} \in \mathbb{R}^m$, una **función vectorial \mathcal{C}^1** . Sea $(\mathbf{x}_0, \mathbf{y}_0)$ un **punto solución** de $G(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = 0$. Si la **matriz Jacobiana respecto a \mathbf{y}** cumple **$|\partial G / \partial \mathbf{y}| \neq 0$ en $(\mathbf{x}_0, \mathbf{y}_0)$** , entonces existe algún **conjunto abierto** $U \subset \mathbb{R}^n / \mathbf{x}_0 \in U$ tal que

$$\exists ! \mathbf{f} : U \rightarrow \mathbb{R}^m, \mathbf{x} \mapsto \mathbf{y} = \mathbf{f}(\mathbf{x}) / G(\mathbf{x}, \mathbf{f}(\mathbf{x})) = 0 \quad \forall \mathbf{x} \in U.$$

Derivadas en el caso general

Diferenciando todas las ecuaciones $G_i(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = 0$, podemos **despejar** todas las derivadas parciales $\partial y_i / \partial x_j$ a partir del sistema lineal

$$\begin{cases} G_{1x_1} dx_1 + \dots + G_{1x_n} dx_n + G_{1y_1} dy_1 + \dots + G_{1y_m} dy_m = 0 \\ G_{2x_1} dx_1 + \dots + G_{2x_n} dx_n + G_{2y_1} dy_1 + \dots + G_{2y_m} dy_m = 0 \\ \dots \\ G_{mx_1} dx_1 + \dots + G_{mx_n} dx_n + G_{my_1} dy_1 + \dots + G_{my_m} dy_m = 0 \end{cases}$$

$$\frac{\partial \mathbf{G}}{\partial \mathbf{x}} d\mathbf{x} = -\frac{\partial \mathbf{G}}{\partial \mathbf{y}} d\mathbf{y} \quad \Rightarrow \quad -\left(\frac{\partial \mathbf{G}}{\partial \mathbf{y}}\right)^{-1} \frac{\partial \mathbf{G}}{\partial \mathbf{x}} d\mathbf{x} = d\mathbf{y},$$

de donde podemos **identificar**:

$$dy_1 = \left(\frac{\partial y_1}{\partial x_1}\right) dx_1 + \left(\frac{\partial y_1}{\partial x_2}\right) dx_2 + \dots + \left(\frac{\partial y_1}{\partial x_n}\right) dx_n; \quad \text{etcétera.}$$