

Informática

Problema libre: Resolvedor de Sudokus

Mario Merino Martínez
mario.merino@upm.es

Escuela de Ingeniería Aeronáutica y del Espacio
Universidad Politécnica de Madrid

13 de diciembre de 2011

Reglas del Sudoku

El Sudoku es cuadrado de 9×9 celdas, en las que hemos de situar los números del 1 al 9 obedeciendo las siguientes reglas:

- En una misma fila, no pueden repetirse dos números
- En una misma columna, no pueden repetirse dos números
- En un mismo bloque de 3×3 , no pueden repetirse dos números

El problema comienza con una serie de números ya posicionados, y nosotros, mediante la aplicación exclusiva de estas reglas, hemos de ser capaces de completar el cuadro.

Sudoku de prueba

- Vuestro código debería resolver cualquier Sudoku “fácil” y mostrarlo por pantalla
- El Sudoku ha de ser leído de un fichero de texto (Una matriz de enteros 9×9 ; espacios en blanco son “0”)

5	3			7				
6			1	9	5			
	9	8					6	
8				6				3
4			8		3			1
7				2				6
	6					2	8	
			4	1	9			5
				8			7	9